Proyecto II

Unidad 3

Documentación de la Actividad 1, 2, 3

## Equipo 3

Cesar Omar Hernández Trejo  
Cesar Alejandro Martínez Acosta  
Kenia Monserrat Gutiérrez Alemán

Asesor evaluador   
Monsserat Granillo Garrido

14 de marzo del 2025

## Definir los roles para el proyecto

* **Product Owner (PO):** Cesar Omar Hernández Trejo
* **Scrum Master (SM):** Cesar Alejandro Martínez Acosta
* **Equipo de Desarrollo:** Kenia Monserrat Gutierrez Aleman (Pendiente, a fecha de 24 de marzo del 2025 aún no se ha integrado)

## Calendario de reuniones de SCRUM

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo |
| 1ra Reunión (Horario 8PM) |  |  | 2nd Reunión (Horario 8PM) |  | Tercera reunión (Horario 9-10AM) |  |

|  |
| --- |
| **Notas de reuniones:**  **14 de marzo del 2025**  A screenshot of a computer  AI-generated content may be incorrect.Se realizó una llamada por Zoom en la que César Hernández y yo, César Martínez, nos organizamos sobre los roles que podemos asumir, así como los mejores horarios para llevar a cabo las reuniones semanales. César H. ya había compartido previamente el Product Backlog y el Sprint, por lo que aprovechamos el tiempo para revisar ambos y hacer ajustes. Durante la junta, faltó la participación de Kenia Gutiérrez por lo que los Sprint pueden necesitar ajustes de acuerdo con las actividades que tenga ya programadas.  A screenshot of a computer  AI-generated content may be incorrect.  17 de marzo del 2025  Se realizó una llamada por Zoom en la que César Hernández y yo, César Martínez, nos organizamos con una revisión más profunda de las historias de usuario de los cuales los ajustes ya se encuentran actualizados en este documento, así como los primeros ajustes a el primer Sprint HU01 - Accesibilidad al sitio web con el objetivo de preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal.  27 de marzo del 2025  Se realizó una llamada por teléfono en la que César Hernández y yo, César Martínez, nos percatamos que los Sprint necesitaban más detalle para poder visualizar y llevar a cabo las tareas que le correspondían a cada uno así que todos los Sprint se actualizaron manteniendo un máximo de 5 tareas por historia de usuario.  24 de marzo del 2025  Se realizó una llamada por teléfono en la que César Hernández y yo, César Martínez, nos encargamos de publicar las ultimas actualizaciones del Sprint 1, también se agregó el enlace a GitHub, así como el calendario de Jira y el prototipo de Figma que se usó como una referencia para la maquetación inicial. |

## Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| HU01 | Como usuario del sitio web, quiero un sitio web accesible, con textos descriptivos, estructura semántica y ordenada, responsivo y con buenos contrastes entre los colores, con fácil acceso a la información de las actividades, avisos y al funcionamiento general del sitio mediante botones a la vista, colores y con los ajustes necesarios. Para que las personas con alguna discapacidad visual o que requieran algún apoyo puedan navegar sin problemas por su cuenta. | Accesibilidad al sitio web | En proceso | 5 | Sprint 1 | Alta | Esta historia de usuario que implica la revisión de un sitio web accesible para personas ciegas y con discapacidades visuales se llevará a cabo durante todos los sprints. |
| HU02 | Como usuario del sitio web, quiero una página principal donde se describa brevemente quiénes somos y qué hacemos, mostrando una interfaz con las actividades realizadas anteriormente, imágenes y resúmenes de lo que se hizo, además de los patrocinadores de la coordinación. Para que los visitantes del sitio puedan conocer, en una primera visualización, lo que hacemos. | Página principal | Por hacer | 3 | Sprint 2 | Alta | Las imágenes y videos deben tener texto alternativo y subtítulos. |
| HU03 | Como usuario del sitio web, quiero poder registrarme mediante un formulario de inscripción a las actividades, donde se me indique mi inscripción por correo con las especificaciones del evento y la opción de mantenerme informado sobre futuros eventos. Para que pueda mantenerme informado de manera detallada sobre lo que se ocupará en cada actividad, así como su fecha y lugar de realización. | Formulario de inscripción | Por hacer | 3 | Sprint 2 | Alta | Al inscribirse, los usuarios recibirán correos de confirmación periódicamente hasta el día del evento. |
| HU04 | Como usuario del sitio web, quiero una página que muestre próximas reuniones virtuales, con un temporizador y liga de acceso, y que cada video grabado tenga un resumen de lo que se habló. Para que los usuarios interesados en las actividades puedan ver lo sucedido en vivo o cuando tengan tiempo. | Sesiones en vivo y grabadas | Por hacer | 4 | Sprint 3 | Media | La página debe incluir un resumen de cada videoconferencia con opción de descripción en audio. |
| HU05 | Como usuario del sitio web, quiero un calendario responsivo que muestre próximas fechas importantes de eventos y reuniones, con colores llamativos y dinámico, permitiendo moverlo con el mouse y resaltar las fechas con eventos. Al hacer clic, debe mostrar información detallada de las actividades. Para que los usuarios puedan visualizar las actividades de manera atractiva. | Calendario interactivo | Por hacer | 3 | Sprint 3 | Baja | El calendario debe ser visible en todos los dispositivos y permitir activar alarmas para eventos futuros desde Google Calendar. |
| HU06 | Como usuario del sitio web, quiero que se muestre un mapa interactivo de donde operamos, tocando cada estado para mostrar con quién contactar en ese estado. Para que los usuarios puedan acercarse en caso de dudas sobre las actividades*.* | Mapa interactivo | Por hacer | 3 | Sprint 3 | Baja | El mapa debe contar con animaciones al tocar cada estado. |

## Sprint 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** |
| **HU01 - Accesibilidad al sitio web** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | |
| **1. Revisión de la estructura del HTML para accesibilidad** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **2. Implementación de etiquetas semánticas** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **3. Configuración de contraste de colores accesibles** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **4. Implementación de texto alternativo en imágenes** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 10 horas |  |  |  |  |  |

## Sprint 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU02 - Página principal** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica de la página de inicio** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Agregar contenido descriptivo sobre "Quiénes somos" y "Qué hacemos"** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar área de actividades realizadas con imágenes** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar patrocinadores con logotipos** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Agregar texto alternativo a imágenes y subtítulos en videos** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU03 - Formulario de inscripción** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | |
| **1. Crear el formulario de inscripción básico** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Configurar los campos requeridos del formulario** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar validación de datos en el formulario** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar envío de correos de confirmación** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Pruebas de inscripción y envío de correos** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  |  |  |  | |

## Sprint 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU04 - Sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | |
| **1. Crear página para sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar temporizador para próximas sesiones** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar enlaces de acceso a las sesiones** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Crear un espacio para resúmenes de videos grabados** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **5. Implementar opción de descripción en audio para videos** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU05 - Calendario interactivo** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | | |
| **1. Crear la estructura del calendario** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar colores llamativos y fechas resaltadas** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar funcionalidad de mover el calendario con el mouse** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Configurar información detallada al hacer clic en una fecha** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **5. Integrar con Google Calendar para alarmas de eventos** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU06 - Mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Pendiente | **40 horas** | **Objetivo del Sprint:** Implementar el mapa interactivo y ajustar características adicionales. | | | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica del mapa interactivo** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **2. Implementar función de "tocar" un estado para obtener información** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **3. Añadir animaciones al tocar cada estado** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **4. Integrar con base de datos para mostrar información de contacto por estado** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **5. Realizar pruebas y ajustes finales del mapa** | Equipo de desarrollo | Pendiente | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |

## Liga de acceso a GitHub

<https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Jira

<https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1?atlOrigin=eyJpIjoiZTc0NDcxOTk3YTcwNDYwNGFjOGFlMzA5YTE4NzA0Y2UiLCJwIjoiaiJ9>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Figma

<https://www.figma.com/design/POqgBfWtZZFfqh1VkFx5oF/Untitled?node-id=0-1&t=v2LHJjUJzuyy1lFg-1>

A screenshot of a website

AI-generated content may be incorrect.